

D1 Un joueur peut-il se faire une passe à lui-même ?
F1 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D2 Combien de pas au maximum un joueur peut-il faire balle en main ?
F2 Réponse : 3

D3 Est-il possible de tenir la balle dans une main puis de la prendre avec l'autre main pour faire une passe ?
F3 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D4 Que signifient ces gestes ?
(les deux sont différents)



Réponse :

Arrêt du
temps de jeu
(temps mort)



Réponse :

Faute de
l'attaquant
(passage en
force...)

(le poing est fermé contre
la paume de l'autre main)

F4

D5 Que signifient ces gestes ?



Réponse :

Avertissement
pour jeu
passif



Réponse :

Jeu
passif

F5

(l'arbitre touche sa montre)

D6 Que signifient ces gestes ?
(seule la couleur du carton
est différente)



Réponse :

Avertissement



Réponse :

Disqualification

F6

(carton jaune)

(carton rouge)

D7 Que signifie ce geste ?



Réponse :

But
(2 coups de sifflet)

F7

D8 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Exclusion (2 minutes)

F8

D9 Que signifie ce geste ?
(en cas de blessure d'un joueur)



Réponse :

Autorisation accordée à deux personnes, autorisées à
participer au jeu, de pénétrer sur l'aire de jeu
pendant l'arrêt du temps de jeu

F9

D10 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Ceinturer, retenir ou pousser

F10

D11 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Dribble irrégulier
(reprise de dribble, dribble en l'air...)

F11 (les deux bras font des aller-retour de bas en haut)

D12 Que signifient ces gestes ?
(les deux gestes sont en rapport avec la surface de but)



Réponse :

Empiètement
sur la surface
de but (zone)



Réponse :

Renvoi du
gardien

F12

D13 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Marcher ou 3 secondes

F13 (les deux bras tournent l'un autour de l'autre)

D14 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Remise en jeu
(touche)

F14

D15 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Jet franc
(coup franc)

F15

D16 Que signifie ce geste ?



Réponse :

Non respect de la distance des 3 m

F16

D17 Que signifient ces gestes ?
(les deux sont différents)



Réponse :

Remise en jeu
(touche)



Réponse :

Frapper

F17 (les bras sont parallèles)

(les bras sont croisés)

D18 Un défenseur pousse un attaquant au moment du tir. L'attaquant est déséquilibré et pose son pied sur la ligne de la surface de but (zone) avant de marquer le but. L'arbitre peut-il accorder le but ?

F18 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D19 Un joueur peut-il continuer à jouer s'il reçoit sa troisième exclusion de 2 minutes ?

F19 Oui Non Il est disqualifié donc il ne peut plus prendre part au jeu jusqu'à la fin du match.

D20 Un joueur disqualifié (après avoir reçu sa troisième exclusion de 2 minutes) peut-il rester sur le banc des remplaçants jusqu'à la fin du match ? Oui Non Il doit rejoindre le vestiaire ou les tribunes.

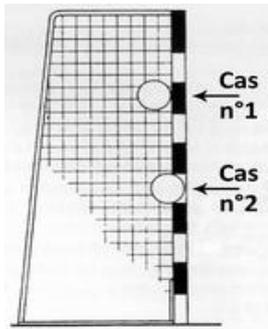
D21 Un joueur d'une équipe se fait expulser (carton rouge pour coup de poing volontaire). Il ne peut donc plus prendre part au jeu. Son équipe doit-elle finir tout le match avec un joueur de moins sur le terrain ?

F21 Oui Non (entourer la bonne réponse)

- D22 Combien d'avertissements (cartons jaunes) un arbitre peut-il donner au maximum à une équipe avant de devoir obligatoirement utiliser l'exclusion de 2 minutes ?
F22 Réponse : **3**
- D23 Un joueur peut-il recevoir 2 avertissements (cartons jaunes) ?
F23 Oui **Non** **Le deuxième carton jaune doit être transformé en exclusion de 2 minutes.**
- D24 Un joueur de champ (joueur qui se trouve en dehors de la surface de but) peut-il ramasser une balle qui roule dans la surface de but ?
F24 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D25 Un défenseur commet une faute sur l'attaquant qui marque quand même le but. Le but peut-il être accordé ?
F25 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D26 Un défenseur pousse un attaquant en possession de la balle. L'attaquant fait 4 pas pour ne pas tomber. L'arbitre siffle le marcher de l'attaquant et donne la balle au défenseur. L'arbitre a-t-il commis une faute d'arbitrage ?
F26 **Oui** Non **La faute ne doit pas profiter à celui qui l'a commise.**
- D27 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie benjamines (filles) ?
F27 Taille 0 **Taille 1** Taille 2 Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D28 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie benjamines ?
F28 Taille 0 **Taille 1** Taille 2 Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D29 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie benjamins ?
F29 Taille 0 **Taille 1** Taille 2 Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D30 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie minimes garçons ?
F30 Taille 0 Taille 1 **Taille 2** Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D31 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie cadettes ?
F31 Taille 0 Taille 1 **Taille 2** Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D32 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie cadets ?
F32 Taille 0 Taille 1 **Taille 2** Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D33 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie juniors/séniors filles ?
F33 Taille 0 Taille 1 **Taille 2** Taille 3 (entourer la bonne réponse)
- D34 Quelle est la taille officielle du ballon en UNSS pour la catégorie juniors/séniors garçons ?
F34 Taille 0 Taille 1 Taille 2 **Taille 3** (entourer la bonne réponse)
- D35 Quelle vérification doit faire l'arbitre avant le match au niveau de chacun des buts ?
F35 Réponse : **Il doit vérifier la fixation du filet suspendu pour ne pas qu'un ballon qui entre dans le but puisse en ressortir.**
- D36 Quelles sont les dimensions d'un terrain de handball ?
F36 Réponse : **40 m x 20 m** Remarque : **il existe des terrains plus petits (38 m x 18 m) mais ils ne peuvent pas être homologués pour les matchs nationaux.**
- D37 A quoi sert la ligne de 15 cm de long située dans chacune des surface de but (ligne des 4 m) ?
F37 Réponse : **C'est la ligne de limitation que le gardien de but ne doit pas franchir lors de l'exécution d'un jet de 7 m (tant que le ballon n'a pas quitté la main du lanceur).**
- D38 Un attaquant tout seul en contre-attaque dribble vers le but adverse. Il se fait pousser dans le dos par le dernier défenseur. Quelle sanction le défenseur va-t-il recevoir ?
F38 Carton jaune Exclusion de 2 minutes **Carton rouge** (entourer la bonne réponse)
- D39 Un joueur peut-il porter une montre au poignet pour jouer au handball ?
F39 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D40 Les joueurs peuvent-ils avoir la même couleur de maillot que leur gardien de but ?
F40 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D41 Combien, une équipe de benjamines en UNSS, compte t-elle de joueuses sur le terrain lors d'un match ? (penser à compter le gardien de but)
F41 Réponse : **6**

D42 Combien, une équipe de minimes garçons en UNSS, compte t-elle de joueurs sur le terrain lors d'un
F42 match ? (penser à compter le gardien de but) Réponse : 7

D43

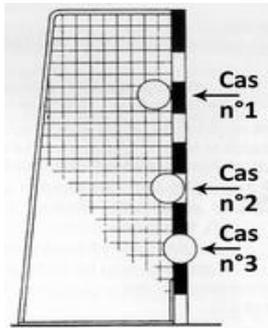


Le but est-il validé dans les deux cas ?

Oui Non (entourer la bonne réponse)

F43

D44



Le but est-il validé dans les trois cas ?

Oui Non (entourer la bonne réponse)

F44

D45 Un arbitre peut-il revenir sur sa décision d'accorder un but avant d'avoir sifflé l'engagement ?

F45 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D46 Au début du match, si l'équipe qui gagne le tirage au sort choisit son camp, l'équipe adverse peut-elle choisir de commencer en défense ?

F46 Oui Non Remarque : elle doit obligatoirement engager en possession du ballon.

D47 Si le ballon lancé par l'attaquant entre dans le but après le signal de fin du match, le but est-il validé ?

F47 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D48 Un joueur d'une équipe se fait exclure (après avoir reçu sa troisième exclusion de 2 minutes). Il ne peut donc plus prendre part au jeu. Son équipe doit-elle finir tout le match avec un joueur de moins sur le terrain ?

F48 Oui Non Un autre joueur pourra le remplacer au bout de 2 minutes.

D49 Un défenseur a-t-il le droit de taper dans la balle tenue par l'attaquant sans lui toucher la main ?

F49 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D50 Sur un jet franc à 9 m, le joueur tire sans faire de passe et marque le but. Le but est-il valable ?

F50 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D51 Sur une remise en jeu (touche), le joueur tire sans faire de passe et marque le but. Le but est-il valable ?

F51 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D52 Sur un engagement après un but, le joueur tire sans faire de passe et marque le but. Le but est-il valable ?

F52 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D53 Sur un jet franc à 9 m, le joueur tire et marque alors qu'un de ses partenaires n'était pas ressorti en dehors des 9 m et se trouvait au milieu des défenseurs. Le but est-il validé quand même ?

F53 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D54 Le joueur qui effectue un jet franc à 9 m a-t-il le droit de sauter pour tirer ?

F54 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D55 Sur un jet franc à 9 m, le joueur tire et marque alors que les adversaires ne sont pas à 3 m du ballon.

F55 Le but est-il validé quand même ? Oui Non L'arbitre laisse la règle de l'avantage.

D56 Les arbitres doivent-ils obligatoirement arrêter le temps de jeu lorsqu'un jet de 7 m est sifflé ?

F56 Oui Non (entourer la bonne réponse)

D57 Combien de temps dure un temps mort d'équipe ?

- F57 1 min 3 min 5 min (entourer la bonne réponse)
- D58 L'arbitre lève le bras pour avertir d'un jeu passif. Le porteur du ballon tire mais la balle est contrée par le défenseur et sort directement en touche. L'arbitre doit-il continuer à lever le bras pour avertir d'un jeu passif après l'exécution de la remise en jeu (touche) ? Oui Non **Remarque : le jeu passif continue tant que la balle n'a pas touché un montant du but, la traverse ou le gardien de but.**
- F58
- D59 Après un but, des joueurs de l'équipe qui engage dépassent la ligne médiane avant le coup de sifflet de l'arbitre. Que doit faire l'arbitre ?
- F59 Réponse : **L'arbitre doit corriger la position des joueurs puis siffler l'engagement.**
- D60 Après le coup de sifflet de l'arbitre, le joueur qui effectue l'engagement fait une passe à son partenaire qui se trouve déjà dans le camp adverse. L'engagement est-il valable ?
- F60 Oui Non **Remarque : l'arbitre doit accorder un jet franc en faveur de l'équipe en défense.**
- D61 Lorsque deux équipes ont des maillots de la même couleur. Qui doit changer de couleur de maillot ?
- F61 a) L'équipe qui joue à domicile b) **L'équipe qui joue à l'extérieur** (entourer la bonne réponse)
- D62 Un joueur en retard arrive dans le gymnase alors que le match est commencé. Pourra-t-il participer au match s'il présente sa licence ?
- F62 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D63 Un joueur qui a oublié sa licence mais possède un justificatif d'identité peut-il être autorisé à jouer ?
- F63 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D64 A l'engagement, le porteur du ballon doit-il se trouver exactement au milieu du terrain sur la ligne médiane ?
- F64 Oui Non **Remarque : il y a une tolérance de 1,5 mètre de chaque côté.**
- D65 Que se passe-t-il si une équipe fait entrer sur le terrain un joueur de trop ?
- F65 Réponse : **Le joueur en trop est exclu et l'équipe doit être réduite d'un joueur sur l'aire de jeu pour les prochaines 2 minutes.**
- D66 Pendant le match, un joueur a-t-il le droit de courir pour s'échauffer le long de la ligne de touche à l'extérieur du terrain ?
- F66 Oui Non **L'échauffement se fait derrière le banc des remplaçants.**
- D67 Si les deux arbitres sifflent, pour la même action de jeu, deux choses différentes (par exemple faute du défenseur et passage en force de l'attaquant) , que doivent-ils faire ?
- F67 Réponse : **Ils doivent se concerter pour prendre une décision conjointe.**
- D68 Un match officiel de handball peut-il se jouer sans arbitre ?
- F68 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D69 Citer le nom d'un joueur qui a déjà joué en équipe de France de handball féminine ou masculine.
- F69 Réponse : **Didier DINART, Nikola KARABATIC, Luc ABALO, Raphaëlle TERVEL, Allison PINEAU...**
- D70 A quoi sert la balle de réserve qui se trouve sur la table de chronométrage pendant le match ?
- F70 Réponse : **Elle sert de balle de remplacement et permet de minimiser les interruptions du temps de jeu.**
- D71 Le nombre de changements de joueurs est-il limité au cours d'un match ?
- F71 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D72 Que doit faire un joueur qui saigne sur le terrain ?
- F72 Réponse : **Il doit sortir du terrain pour se faire soigner.**
- D73 Le gardien de but peut-il donner un coup de pied dans une balle qui va sortir de sa surface de but afin que les adversaires ne la récupèrent pas ?
- F73 Oui Non **Remarque : cette action est dangereuse.**
- D74 Le gardien de but peut-il quitter sa surface de but (zone) s'il n'est pas en possession du ballon ?
- F74 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D75 Un arbitre peut-il siffler un marcher à un gardien de but qui se trouve dans sa surface de but ?
- F75 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D76 Le gardien de but peut-il ramasser une balle qui se trouve en dehors de sa surface de but si lui-même se trouve dans sa surface de but.
- F76 Oui Non (entourer la bonne réponse)

- D77 Un joueur peut-il plonger sur le sol pour récupérer une balle puis faire une passe ?
F77 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D78 A quoi sert le tirage au sort avant le match entre les deux capitaines ?
F78 Réponse : **À déterminer de quel côté vont commencer les deux équipes et qui aura la 1e possession du ballon.**
- D79 Que se passe-t-il si un joueur fait une passe à son gardien de but qui se trouve dans sa surface de but ?
F79 Réponse : **Un jet franc doit être prononcé en faveur de l'autre équipe.**
- D80 Combien de temps un joueur peut-il garder le ballon dans la main sans dribbler ?
F80 Réponse : **3 secondes.**
- D81 Un joueur qui se jette au sol pour attraper un ballon puis qui se relève peut-il ensuite dribbler pour avancer ?
F81 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D82 Un joueur peut-il dévier la balle avec sa tête ?
F82 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D83 Sur un jet de 7 m (pénalty), le gardien de but a-t-il le droit d'agiter ses bras avant le tir ?
F83 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D84 Un joueur a-t-il le droit de prendre appui en dehors de la surface de but, d'attraper une balle en l'air, de tirer puis de retomber dans la surface de but ?
F84 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D85 Que se passe-t-il si un défenseur est dans la surface de but (zone) et qu'il empêche l'attaquant de marquer ?
F85 Réponse : **Un jet de 7 m doit être prononcé pour l'équipe en attaque.**
- D86 Un défenseur a-t-il le droit de traverser la surface de but (zone) puis d'en ressortir pour défendre sur le porteur du ballon ?
F86 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D87 Le joueur qui effectue une remise en jeu (touche) ou un jet de coin (corner) doit-il obligatoirement attendre le coup de sifflet de l'arbitre avant de lancer la balle ?
F87 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D88 Le joueur qui effectue un engagement au milieu du terrain ou un jet de 7 m doit-il obligatoirement attendre le coup de sifflet de l'arbitre avant de lancer la balle ?
F88 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D89 Que doit faire l'arbitre si une équipe ne joue pas le jet franc au bon endroit ?
F89 Réponse : **Il doit intervenir pour corriger la position du lanceur.**
- D90 Un défenseur a-t-il le droit de contrer une passe à rebond en déplaçant son pied vers la balle ?
F90 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D91 Un joueur reçoit la balle sur la poitrine puis la balle tombe au sol. A-t-il le droit de la ramasser et de partir en dribble ?
F91 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D92 Un joueur qui reçoit la balle sur la cuisse peut-il continuer à jouer la balle ?
F92 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D93 L'attaquant lance la balle qui touche l'arbitre et sort en touche. La balle sera-t-elle rendue à l'attaquant ?
F93 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D94 Un joueur peut-il dribbler le long de la ligne de touche avec la balle dans le terrain mais avec ses pieds qui sortent du terrain ?
F94 Oui **Non** (entourer la bonne réponse)
- D95 Un joueur peut-il faire rebondir la balle dans la surface de but s'il est lui-même en dehors de la surface de but ?
F95 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D96 Le gardien de but peut-il porter des gants ?
F96 **Oui** Non **Remarque : ils ne doivent pas représenter un danger potentiel pour les joueurs.**
- D97 Le gardien de but peut-il jouer sans coquille de protection à l'entrejambes ?
F97 **Oui** Non (entourer la bonne réponse)
- D98 Lors d'un jet franc ou d'une remise en jeu, les adversaires doivent se trouver à :
F98 a) 1 m du ballon. **b) 3 m du ballon.** c) la distance n'a pas d'importance. (entourer la bonne réponse)

- D99 Dans une même équipe, avec combien de joueurs au minimum peut-on démarrer un match ?
F99 5 6 7 (entourer la bonne réponse)
- D100 Quand l'arbitre ordonne un jet franc, il indique en premier :
F100 a) Le type de la faute. b) La direction du jeu. c) le joueur fautif. (entourer la bonne réponse)
- D101 Comment est attribuée la balle d'engagement à une équipe ?
F101 a) Par tirage au sort. b) À l'équipe invitée. c) À l'équipe évoluant à domicile. (entourer la bonne réponse)
- D102 Après la mi-temps, à qui revient l'engagement du ballon ? (entourer la bonne réponse)
F102 a) À l'équipe qui ne l'a pas eu au début du match.
b) À l'équipe qui a marqué le dernier but.
c) À l'équipe menant au score.
- D103 Les attaquants peuvent-ils engager après un but même si les défenseurs ne sont pas revenus dans leur moitié de terrain ?
F103 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D104 Si le gardien de but arrête un tir, doit-il attendre le coup de sifflet de l'arbitre avant de renvoyer la balle ?
F104 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D105 Lors d'un jet franc, si l'arbitre arrête le jeu pour demander aux défenseurs de s'éloigner à 3 m du ballon, l'attaquant peut-il jouer sans attendre le coup de sifflet de l'arbitre dès que les défenseurs ont reculé ?
F105 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D106 De quelle couleur est le carton qui sert à signifier un avertissement à un joueur ?
F106 a) Blanc. b) Rouge. c) Jaune. (entourer la bonne réponse)
- D107 Un but est confirmé par :
F107 a) Un coup de sifflet. b) 2 coups de sifflet. c) 3 coups de sifflet. (entourer la bonne réponse)
- D108 Le gardien de but peut-il sortir de sa surface de but (zone) ? (entourer la bonne réponse)
F108 a) Oui, quand il le souhaite, à condition de ne pas sortir balle en main.
b) Oui, mais il ne doit pas sortir des 9 m.
c) Non, il doit rester dans sa surface de but (zone).
- D109 Le début d'une partie est signalé par le coup de sifflet de l'arbitre. Comment est signalée la fin de la partie ?
F109 a) Par 3 coups de sifflet de l'arbitre. (entourer la bonne réponse)
b) Par le signal automatique de l'installation murale.
c) Par le capitaine.
- D110 À quelle distance du but est tracée la ligne de jet franc ?
F110 3 m 6 m 9 m (entourer la bonne réponse)
- D111 L'arbitre doit-il arrêter le temps de jeu à chaque fois qu'une faute est commise ?
F111 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D112 Un défenseur tire puis relâche le maillot d'un attaquant pour l'empêcher de recevoir le ballon. L'attaquant attrape quand même le ballon, dribble vers le but mais glisse au moment du tir et envoie la balle au-dessus du but. Que doit faire l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
F112 a) L'arbitre doit laisser le jeu se poursuivre.
b) L'arbitre doit revenir sur la faute du défenseur et accorder un jet franc pour l'attaquant.
c) L'arbitre doit arrêter le jeu, infliger 2 minutes au défenseur coupable et ordonner le renvoi par le gardien.
d) L'arbitre doit siffler un jet de 7 m pour compenser le tir raté.
- D113 Dans le cas d'un double arbitrage (2 arbitres sur le terrain), chaque arbitre s'occupe d'une moitié de terrain et ne siffle pas les fautes dans l'autre moitié de terrain. Cette affirmation est-elle exacte ?
F113 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D114 Sur un jet de 7 m (pénalty), le tireur a-t-il le droit de sauter pour tirer ?
F114 Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D115 Sur un jet de 7 m (pénalty), le tireur avance son pied sur la ligne de jet de 7 m et marque le but. Le but est-il valable ?
F115 Oui Non (entourer la bonne réponse)

- D116 Un attaquant tire au but mais le gardien dévie la balle en sortie de but. L'arbitre doit-il rendre la balle aux
F116 attaquants en leur accordant un corner ? Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D117 Un attaquant tire au but mais le défenseur dévie la balle en sortie de but. L'arbitre doit-il rendre la balle aux
F117 attaquants en leur accordant un corner ? Oui Non (entourer la bonne réponse)
- D118 L'attaquant fait une reprise de dribble. L'arbitre siffle la faute mais l'attaquant ne veut pas donner la balle
aux défenseurs et fait rouler la balle en touche. Que doit faire l'arbitre ?
F118 Réponse : **L'arbitre doit arrêter le jeu, infliger 2 minutes à l'attaquant pour action d'anti-jeu et ordonner un jet franc pour l'équipe qui était en défense.**
- D119 Dans quel cas l'arbitre siffle t-il 2 fois de suite ?
F119 Réponse : **Pour indiquer la validité d'un but.**
- D120 Dans quel cas l'arbitre siffle t-il 3 fois de suite ?
F120 Réponse : **Pour prononcer un arrêt du temps de jeu.**
- D121 A quoi servent les arbitres ? (citer au moins 3 de leurs attributions)
- Assurer le bon déroulement du jeu, dans un esprit sportif, de respect mutuel et de fair-play.
- Protéger l'intégrité physique des joueurs.
- Faire respecter les règlements de jeu alors en vigueur d'une manière équitable, au besoin en sanctionnant les joueurs et les entraîneurs.
- Assurer le comptage du score et du temps de jeu et déclarer le vainqueur.
- Le cas échéant, signaler les comportements antisportifs grossiers et voies de fait par un rapport aux instances disciplinaires.
F121 - Effectuer les tâches administratives définies pour chaque rencontre par l'instance organisatrice de la rencontre.
- D122 Quel est le temps maximum dont dispose un joueur pour tirer un jet de 7 m ?
F122 1 seconde **3 secondes** 5 secondes (entourer la bonne réponse)
- D123 La première exclusion au handball est de 2 minutes. De combien sont les seconde et troisième ?
F123 1 min **2 min** 3 min (entourer la bonne réponse)
- D124 Que se passe-t-il au bout de la troisième exclusion d'un même joueur ? (entourer la bonne réponse)
a) L'équipe adverse bénéficie d'un jet de 7 m.
F124 **b) Le joueur est disqualifié par un carton rouge.**
c) Le joueur est disqualifié, après le prochain arrêt de jeu, sans aucun carton.
- D125 Que se passe-t-il si un joueur de champ fait une passe à son gardien de but qui est sorti de sa zone ?
a) **Rien, le jeu continue.** (entourer la bonne réponse)
b) L'arbitre doit accorder un jet de 7 m pour l'équipe adverse.
F125 c) L'arbitre doit accorder un jet franc pour l'équipe adverse.
- D126 Un joueur en suspension au-dessus de la surface de but se fait légèrement accrocher le bras, pose un pied en zone, tire et marque. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Jet de 7 m.
b) But.
F126 **c) Jet de 7 m et exclusion du défenseur qui a touché le bras.**
- D127 Un joueur n'effectue pas une remise en jeu correctement. Que doit décider l'arbitre ?
a) Remise en jeu pour l'équipe adverse. (entourer la bonne réponse)
F127 **b) Remise en jeu à refaire après correction.**
c) Poursuite du jeu.
- D128 Quand un joueur gêne intentionnellement l'engagement, que doit décider l'arbitre ?
a) Lui donner un avertissement. (entourer la bonne réponse)
F128 **b) L'exclusion 2 minutes.**
c) Laisser le jeu se poursuivre.
- D129 Un défenseur commet une faute très grave sur un attaquant qui réussit quand même à faire une passe pour son coéquipier qui marque le but. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Mettre 2 minutes au défenseur fautif et accorder un jet de 7 m aux attaquants.
F129 **b) Mettre un carton rouge au défenseur fautif et accorder un jet de 7 m aux attaquants.**
c) Mettre un carton rouge au défenseur fautif et accorder le but.
- D130 Si le pied du porteur du ballon se pose sur la ligne de touche mais sans dépasser en dehors du terrain,
F130 l'arbitre doit-il siffler une faute ? Oui Non **Remarque : les lignes font partie de la surface qu'elles délimitent.**

- D131 Si le signal de fin retentit au moment de l'exécution d'un jet franc, que doit faire l'arbitre ?
a) Siffler la fin du match. (entourer la bonne réponse)
b) Accorder un jet franc à l'équipe en attaque.
- F131 c) Laisser 30 secondes supplémentaires de jeu pour terminer l'action.
- D132 Que se passe-t-il si un défenseur entre dans sa surface de but sur une action défensive ?
a) Il n'est pas pénalisé. (entourer la bonne réponse)
b) Il est pénalisé.
- F132 c) Il est exclu.
- D133 L'arbitre doit-il siffler une faute si un joueur de champ a les pieds dans la zone mais sans gêner le jeu et sans participer à aucune action de jeu ? Oui Non (entourer la bonne réponse)
- F133
- D134 A l'engagement, à quel moment les coéquipiers du porteur du ballon peuvent-ils franchir la ligne médiane ?
a) Dès le coup de sifflet. (entourer la bonne réponse)
b) Après le coup de sifflet mais pas avant que le ballon n'ait quitté la main du porteur de balle.
- F134 c) Quand tous les défenseurs sont revenus dans leur moitié de terrain et après le coup de sifflet.
- D135 Dans les rencontres UNSS, le cumul des points de pénalité et la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match peuvent servir de critères pour départager d'éventuelles équipes à égalité.
- F135 **Vrai** Faux (entourer la bonne réponse)
- D136 Par quoi est sanctionné le changement irrégulier de joueur pour l'équipe ? (entourer la bonne réponse)
a) Par une remise en jeu.
b) Par un jet franc à l'endroit où le joueur fautif a franchi la ligne de touche et une exclusion de 2 minutes pour le joueur fautif.
- F136 c) Par un jet de 7 m.
- D137 Que se passe-t-il si un arbitre doit quitter le terrain ? (entourer la bonne réponse)
a) Le second arbitre continue seul.
- F137 b) Le match est arrêté.
c) Un autre arbitre est désigné.
- D138 Quelle est la conséquence d'une attitude antisportive ?
a) Une exclusion.
b) Une disqualification.
- F138 c) Une expulsion.
- D139 Si les arbitres constatent que le chronométrateur a arrêté le match trop tôt, ils peuvent faire reprendre le jeu.
Vrai Faux (entourer la bonne réponse)
- F139
- D140 Si un défenseur tire un avantage sur un joueur en pénétrant dans la surface de but, que doit faire l'arbitre ?
a) Exclure le défenseur. (entourer la bonne réponse)
b) Laisser jouer.
- F140 **c) Donner à l'équipe attaquante un jet de 7 m.**
- D141 Si un défenseur dévie volontairement le ballon vers son gardien qui l'intercepte, que doit faire l'arbitre ?
a) Accorder un jet franc à l'équipe adverse. (entourer la bonne réponse)
b) Laisser le jeu se poursuivre.
- F141 c) Accorder un jet de 7 m à l'équipe adverse.
- D142 Un défenseur doit-il être exclu du jeu pendant 2 minutes s'il dévie volontairement le ballon avec son pied ?
Oui Non (entourer la bonne réponse)
- F142
- D143 En cours de match, est-ce qu'un joueur de champ peut devenir gardien de but ? (entourer la bonne réponse)
a) Oui s'il a préalablement adopté une tenue différente des joueurs de champ.
- F143 b) Non car il n'est pas inscrit comme gardien sur la feuille de match.
c) Oui mais seulement si le gardien est sorti de sa surface de but.
- D144 Sur un dégagement du gardien, le ballon heurte le panneau de basket situé à la verticale de la zone. Que doit faire l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Procéder à un jet d'arbitre (entre-deux) au milieu du terrain.
b) Rendre le ballon au gardien pour qu'il recommence son dégagement.
- F144 **c) Ordonner une remise en jeu pour l'équipe adverse.**

- D145 A quelle sanction disciplinaire correspond le carton rouge ? (entourer la bonne réponse)
a) Avertissement.
b) Exclusion.
c) **Disqualification.**
- F145 d) Expulsion.
- D146 Un attaquant saisit le ballon, glisse et tombe. Étendu sur le dos, il fait une passe à son partenaire. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Jet franc pour l'équipe adverse.
b) **Poursuite du jeu.**
- F146 c) Jet d'arbitre (entre-deux) à l'endroit où le joueur est tombé.
- D147 Un attaquant est ceinturé par un défenseur déjà averti. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Jet franc pour l'attaquant.
b) **Jet franc pour l'attaquant et exclusion du défenseur.**
- F147 c) Poursuite du jeu.
- D148 Lors d'un jet franc, le joueur en possession du ballon tire et la balle entre dans le but juste après le signal de fin de match. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) But refusé et fin de la rencontre.
b) **Jet franc à refaire après le coup de sifflet de l'arbitre.**
- F148 c) But accordé.
- D149 Un joueur a déjà reçu un avertissement et 2 exclusions. Lors d'un jet franc pour l'équipe adverse, il ne se tient pas, pour la première fois, à 3 m du ballon. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Rien car il a déjà été averti.
b) Avertissement au joueur.
- F149 c) **Exclusion puis disqualification du joueur.**
- D150 Qui est le responsable du temps de jeu ? (entourer la bonne réponse)
a) Le secrétaire.
b) Le chronométreur.
- F150 c) **L'arbitre.**
- D151 Qui contrôle l'entrée et la sortie des joueurs sur le terrain ? (entourer la bonne réponse)
a) Les arbitres.
b) Le chronométreur.
- F151 c) **Le secrétaire et le chronométreur.**
- D152 Un joueur, en position d'ailier, qui empiète légèrement la zone au moment du tir, est simultanément percuté par son vis-à-vis et marque le but. Que doit décider l'arbitre ? (entourer la bonne réponse)
a) Accorder le but.
b) **Refuser le but et sanctionner le défenseur.**
- F152 c) Accorder un jet de 7 m et sanctionner le défenseur.
- D153 Un joueur ceinturé riposte après le coup de sifflet par un coup de coude sur le défenseur que l'arbitre venait de sanctionner d'une exclusion. Que doit décider l'arbitre concernant le joueur qui a donné le coup de coude ?
a) Avertissement. (entourer la bonne réponse)
b) Exclusion.
- F153 c) **Disqualification.**

